NUMMER 12/99

COMICS & GESCHICHTEN
RÄTSEL & SPIELE

DM 4,- Österreich S 30 / Schweiz Fr. 4.00 / Frankreich F 17,00
Niederlande f 5,00 / Italien L 4500 / Spanien P 425
Nr. 12/99 Belgien BeF 92 / Luxemburg LuF 92

BASTEI Jugend

Die Schlümpfe

JEDEN MONAT NEU!

Der falsche Weihnachtsmann

Nikolaus- und Weihnachtssticker

Die Schlümpfe 12
4 394516 204004

© Peyo

Pinguine – ganz schön schräge Vögel

NUMMER 12/99

COMICS & GESCHICHTEN
RÄTSEL & SPIELE

Die Schlümpfe

Nikolaus- und Weihnachtssticker

Kleine SCHLUMPFEREI

ANZEIGE

Jetzt lassen es die Schlümpfe richtig knallen!

DIE SCHLÜMPFE

Feier mit ihnen das Jahr 2000!

Jetzt knallt's!

2000

Vol 10

„Jetzt knallt's" - die neue CD und Kassette der Schlümpfe

HappyKids

Electrola

www.emimusic.de

© Peyo -1999

Licensed through I.M.P.S. (Brussels)

EMI

EMI ELECTROLA

In diesem Heft:

Seite 4
Der falsche Weihnachtsmann

Das war vielleicht eine Aufregung! Im Schlumpfdorf liefen die Vorbereitungen für das Weihnachtsfest bereits auf Hochtouren. Schlumpfinchen und ich waren in den Wald gegangen, um einen Tannenbaum zu holen. Und plötzlich machten wir eine ganz unheimliche Beobachtung. Aber blättert um und lest selbst.

© Peyo - 1999

Seite 2 **Kleine Schlumpferei**
Spuren im Schnee

Seite 12 **Für Bastelschlümpfe**
Ein Schlumpf im Schneegestöber

Seite 20 **Schlumpfinchens Postseite**
Brieffreundschaften, Bilder

Seite 22 **Für Rateschlümpfe**
Ein Schlumpf im Maulwurfsbau

Seite 24 **Der Große Schlumpf erzählt**
Das Wesen aus Sand

Seite 26 **Für Malschlümpfe**
Eine Überraschung für den Feinschmeckerschlumpf

Seite 27 **Comic**
Ein Verräter unter den Schlümpfen

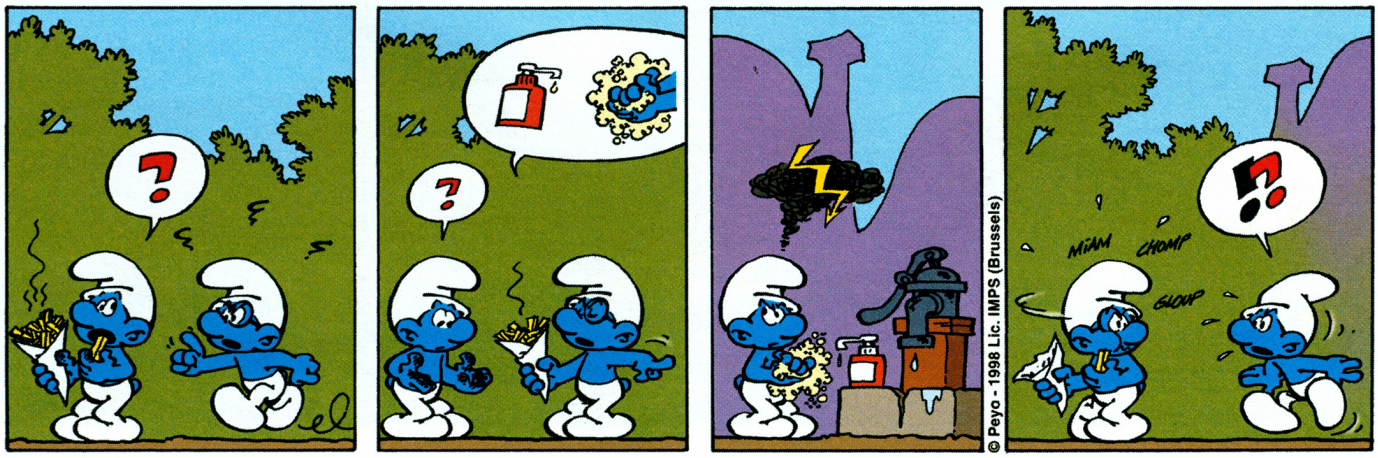
Seite 32 **Für Rateschlümpfe**
Schlumpfige Weihnachten

Seite 34 **Schlumpfst du den schon?**
Witze, Vorschau, Impressum

Seite 35 **Schlumpfereien**
Weihnachtsgeschenke

Seite 14
Der Naturschlumpf stellt vor: Pinguine – ganz schön schräge Vögel

Seite 17
Mach mit: 71 Preise zu gewinnen!



© Peyo - 1998 Lic. IMPS (Brussels)

Der falsche Weihnachtsmann

BUMM BUMM BUMM
HAAAA...
TSCHIIIE
WEIHNACHTS-MANN!!
Ich habe mich fürchterlich erkältet. Ich brauche einen starken Trunk, damit ich wieder auf die Beine komme. Du bist doch ein Zauberer...
HATSCH... HATSCH!
Ach, tut das gut, einen Moment auszuruhen. Draußen ist es ganz schön kalt. Snif.
Ich werde dir einen schönen heißen Trank zusammenbrauen, dann geht es dir im Nu wieder besser.
Ach übrigens... Diesmal wirst du doch nicht wie vergangenes Jahr mein Weihnachtsgeschenk vergessen haben, oder?
Du hast doch auch dieses Jahr die Schlümpfe nicht in Ruhe gelassen. Aber wenn du mir versprichst, dich zu bessern, werde ich dich nicht vergessen. Versprochen.
Komm zurück, das ist gefährlich.
Ich bin aber neugierig, was sie schlumpfen.
Sag mal, Weihnachtsmann, wie machst du das eigentlich, all die Geschenke in den Dörfern und Häusern abzuliefern?
Ach, das ist ganz einfach. Die Rentiere kennen den Weg. Sie bringen mich immer an die richtige Adresse.
HATSCHIII
Hört, hört, das ist ja interessant.
Hehehe.
Hm... Wenn ich etwas Distelwein, Schwarzkrautbier und Fenchelbrand zusammenmixe, schläft er mit Sicherheit einen erholsamen Schlaf. Hehehe.
Oh, dieser Miesling! Er mischt einen Schlaftrunk zusammen.
© Peyo
2

Oh, ist das schön warm... Das tut gut.
Nimm noch ein kleines Tässchen.
HMMM. Dein Trank wirkt wirklich Wunder... Ich fühle mich schon... ganz wie neu geboren... Ich... Ich... UAAAH
Das war nicht einfach, ihm seine Sachen auszuziehen. Aber die Mühe hat sich gelohnt. Jetzt spielen wir Weihnachten nach meinen Regeln. Hehehe.
Er hat sich als Weihnachtsmann verkleidet und sich einen falschen Bart geschlumpft!
!
Kommt schon! Wir bereiten den kleinen Schlümpfen eine Weihnachtsüberraschung, die sie nicht so schnell vergessen werden.
OH!
PSST!
He, du Klappergaul. Ich möchte, dass du mich jetzt sofort ins Dorf der Schlümpfe führst. Hast du mich verstanden?
CLAC
YAAA!
Was sollen wir nur tun? Wir schlumpfen niemals rechtzeitig zum Dorf, um die anderen zu warnen.
Unsere einzige Chance ist, den Weihnachtsmann aus seinem Schlaf zu schlumpfen. Komm mit!
© Peyo
WEIHNACHTSMANN! WACH AUF! DIE SCHLÜMPFE SIND IN GEFAHR!
RZZZ...
Nichts zu machen. Ich schlumpfe ihn am Bart, aber er merkt es nicht mal.
Ich habe etwas geschlumpft, das ihn wecken wird.
RZ!
3

Was ist das?
Eidechsenspucke und Brennnesselextrakt. Das schlumpft selbst einen Toten wieder auf.
GLUCK GLUCK GLUCK
RAAAH
Was ist denn hier los? Wo sind meine Kleider?
Gurgelhals hat sich damit als Weihnachtsmann verkleidet und ist zum Schlumpfdorf geschlumpft.
Wo ist mein Schlitten?
Er hat den Rentieren den Befehl gegeben, ihn in unser Dorf zu schlumpfen. Wir müssen die Schlümpfe warnen.
Und zwar schnell!
Kein Problem. Ich habe immer einen Ersatzschlitten in der Nähe. Für alle Fälle.
Sieh nur!
Wie schön.
Dieser Schlitten ist viel schneller als der von Gurgelhals. Den haben wir bald.
Ui, wie schnell.
Zur gleichen Zeit...
Sieh dir das an, Azrael. Das Dorf der Schlümpfe. Endlich!
Schlumpfige Weihnacht, überall...
...schlumpft es durch die Lüfte...
... froher Schall
Fröhliche Weihnacht, Griesgramschlumpf.
Ich mag keine Weihnachtsfeiern.
Ganz frische Weihnachtskringel!
Miam. Her damit.
Hast du Schlumpfinchen gesehen?
Die ist zusammen mit dem Gärtnerschlumpf in den Wald gegangen, um einen Weihnachtsbaum zu schlumpfen.
4
© Peyo

SEHT NUR! DER WEIHNACHTS-MANN!
HURRA!

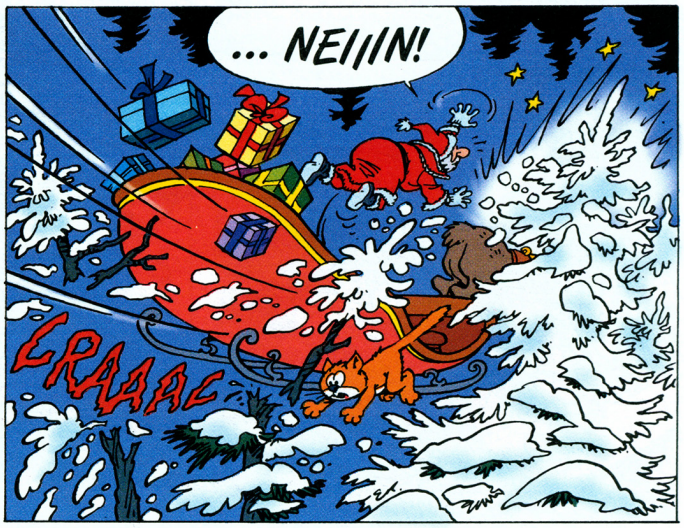
Aber was schlumpft denn da? Ein zweiter Schlitten!
?!
?

Der Weihnachtsmann! Wie hat er mich bloß gefunden?
DAS HAST DU DIR SO GEDACHT, GURGELHALS!
? ?! ?

YAAA!
JIPPIIIE!
HUPPS? Was ist denn auf einmal in die Rentiere gefahren?

Seht ihr? Sie hören nach wie vor auf mich.

Sie gehorchen mir nicht mehr. Gleich werde ich in den Tannen landen... OH...


... NEIIIN!
KRAAAC

MIAUU!
PLUFF
HUHUUUH HUUUH
Hilfe! Wölfe! Nichts wie weg! Aber ich werde mich rächen!
HUHUUUUH GROOOOO GRRRRR
GROAAARR
Lieber guter Weihnachtsmann, kommst im Dorf der Schlümpfe an. Grad zur rechten Zeit...
Fangt! Es gibt schlumpfige Geschenke für alle!
Es ist immer wieder schön, dich zu sehen, Großer Schlumpf.
Hier sind die Kleider, die du letztes Jahr hier gelassen hast, Weihnachtsmann. Alles frisch gestopft.
Aber was ist denn passiert?
Hihi. Hier, ein Geschenk für dich.
Ich glaube, ich bin im letzten Jahr etwas gewachsen.
Aber nein, das steht dir gut.
Wir haben eine große Bitte an dich, Weihnachtsmann.
Was denn?
In der alten Hütte im Wald schlumpft ein kleiner Junge, der seine kranke Mutter pflegt. Er würde sich so freuen, wenn er ein schönes Geschenk von dir bekäme.
Er hat's verdient.

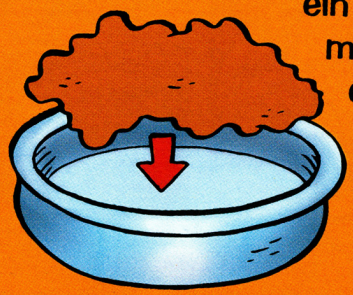
© Peyo

Wie könnte ich dir das abschlagen, Schlumpfinchen? Also los!
Auf Wiedersehen, Weihnachtsmann!
Bis nächstes Jahr!
Wiedersehen... HÜAA
Was für ein Schneesturm. Man sieht ja kaum die Hand vor den Augen.
Ui, ist mir kalt. GLAGLA GLAGLA!
Komm rein, hier ist es wärmer.
Gute Idee. GLAGLAGLA!
Ein Licht. Dort müßte es sein.
FROHE WEIHNACHT!
HAAAA
PLOP
Mama, stell dir vor! Der Weihnachtsmann war da! Und was er uns alles gebracht hat! Äpfel, Nüsse und Gebäck. Hm, sieht das alles lecker aus!

Das ist bestimmt für mich! Zwei Püppchen zum Spielen. Sind die süß!
!
?
Ihr beiden werdet meine besten Freunde sein. Und ich bin euer Freund.
Schlaft gut und träumt schön. Gute Nacht.
!
!
Er schlumpft uns für sein Weihnachtsgeschenk. Was sollen wir jetzt machen?
Ich habe eine Idee. Komm mit.
RZZ..
Wir müssen ins Dorf schlumpfen und dem Großen Schlumpf schlumpfen, dass...
Hm...?
Pst. Er wacht auf.
Ihr könnt sprechen? Und ihr wollt mich verlassen? Aber warum denn?
Wir sind Schlümpfe. Der Weihnachtsmann hat uns geschickt, um dir zu sagen, dass er dir morgen noch mehr Geschenke bringen wird.
Genau.
Das ist schön...
RZZ..
Brrrr... Ist es noch weit bis zum Dorf?
Ein Stück noch. Das schlumpfen wir schon.
Eine ganze Weile später...
Beeilen wir uns, der Tag schlumpft schon.
Du verlangst den Schlümpfen ganz schön was ab, Schlumpfinchen. Aber sie schlumpfen, dass es für eine gute Sache ist.
Schiebt!
Am Morgen...
Oh! Das war gar kein Traum!
Natürlich nicht, Peter. Hier sind deine Geschenke.
Schlumpfige Weihnacht, schlumpfige Weihnacht, alle Schlümpfe feiern schlumpfige Weihnacht...
Zur gleichen Zeit...
Was für ein blödes Weihnachtsfest!
© Peyo 8
ENDE

Ein Schlumpf im Schneegestöber

Um dieses schlumpfige Schüttelglas zu basteln, brauchst du nicht mehr als eine Schlumpf-Figur aus Plastik oder Hartgummi, ein leeres Marmeladenglas mit Schraubverschluss, etwas Knetgummi und ein Stück Kreide.

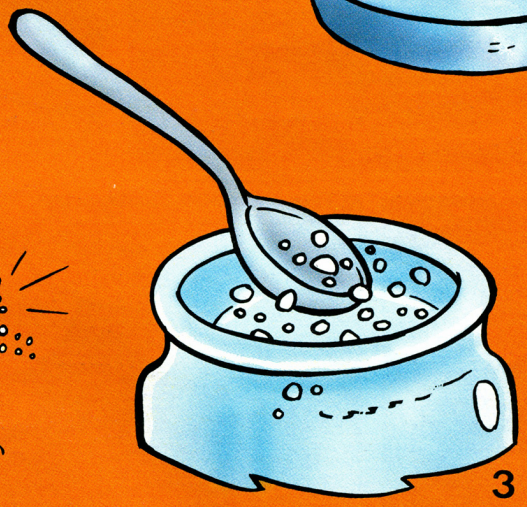


1

1: Knetgummi in den Deckel füllen.

2: Befestige den Schlumpf mit dem Knetgummi auf der Innenseite des Deckels – genau wie auf der nebenstehenden Abbildung.

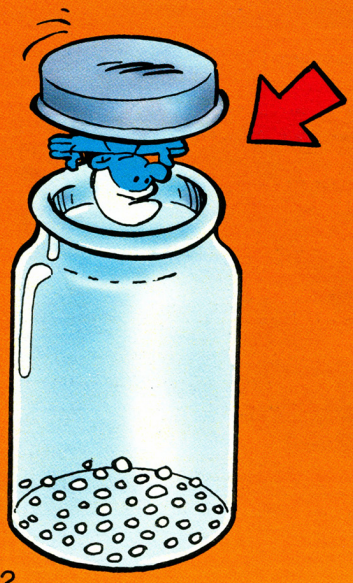
2



3

3: Jetzt zerbröckelst du etwas weiße Kreide und gibst die kleinen Stückchen in das mit Wasser gefüllte Glas.

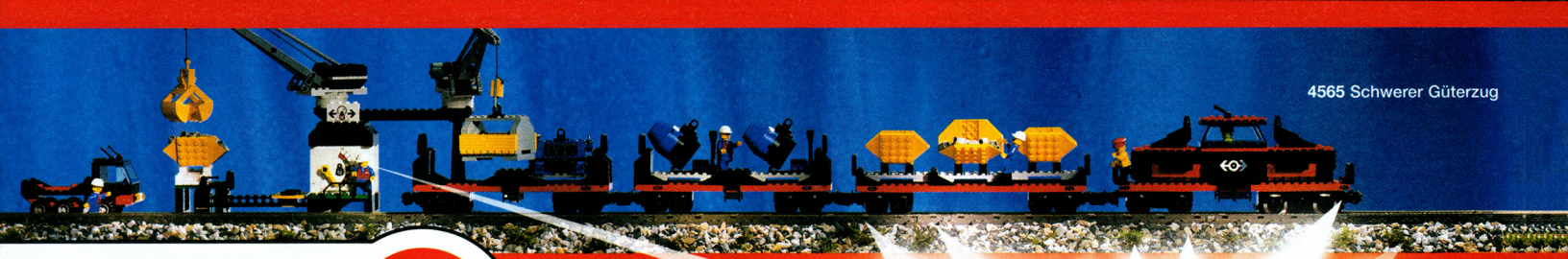
4: Dann schraubst du den Deckel ganz fest auf das Glas und drehst es um: Wenn du es schüttelst, erlebt der Schlumpf ein herrliches Schneegestöber!



4

5

PJ 129



4565 Schwerer Güterzug

EISENBAHN

NEU!

ALLE EINSTEIGEN!

Mit LEGO gehört dir jetzt die ganze Welt der Eisenbahn.
Was dir einfällt, machst du einfach. Power-Züge bauen, neue Strecken zusammenstecken, Weichen stellen, und, und, und...

Du bist der coole Lokführer, der schnelle Fachmann für die Power-Züge und der große Baumeister des neuen City-Bahnhofs. Du bist alles auf einmal. Denn das ist deine Reise in die Fantasie.

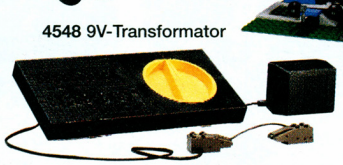
Hol' dir die neue Power der **LEGO Eisenbahn.**

© LEGO ist geschütztes Markenzeichen. © 1999 LEGO Gruppe. 432.1930099-D. www.LEGO.de

4560 Personen- und Autoreisezug ohne Trafo mit Gleisoval, PKW's, Reisenden u. Zugbegleiter. Ab 7 Jahren.

4556 City-Bahnhof

4533 Schnee- und Geröllfräse



4548 9V-Transformator

4553 Zug Waschanlage

LEGO SYSTEM

just imagine...

DER NATURSCHLUMPF STELLT VOR:

Pinguine – ganz schön schräge Vögel

Pinguine sind schon witzige Gesellen: Urkomisch sieht es aus, wenn sie mit unbeholfenen, aber dennoch energischen Schritten über das Eis watscheln, den Blick konzentriert auf den Boden gerichtet und dabei ihre kleinen Stummelflügel ausstrecken wie ein Seiltänzer zum Ausbalancieren die Arme.

Pinguine sind Seevögel, fliegen können sie allerdings nicht. Schon vor Urzeiten sind aus den ehemaligen Flügeln kräftige, biegsame Ruderblätter geworden. Und mit denen bewegen sich Pinguine unter Wasser so schnell voran wie ein Torpedo. Mit 200 Ruderschlägen pro Minute bringt es etwa der Eselspinguin auf 36 Stundenkilometer! Auch das Gefieder der Pinguine unterscheidet sich natürlich von dem anderer Vögel: Wie ein eng anliegendes Schuppenkleid bedeckt es gleichmäßig den ganzen Körper, und mit dem Öl der Bürzeldrüse dichten Pinguine ihr Gefieder so zuverlässig ab, dass es sie wärmt wie ein Thermoanzug. Und das ist auch dringend nötig, denn das ewige Eis der Antarktis ist einer der wichtigsten Lebensräume der Pinguine. Etliche Arten sind auch entlang der Küsten Südamerikas, Südafrikas, Australiens und Neuseelands verbreitet. Auf der nördlichen Erdhalbkugel hingegen gibt es keine freilebenden Pinguine.

Fotos: pbs

Pinguine bauen keine Nester. Sie brüten in selbst gegrabenen Erdhöhlen oder auf dem nackten Fels, wobei sie dann das Nest durch einen Kranz aus Steinchen andeuten.

Während der Vater auf Nahrungssuche ist, kuschelt sich dieses Pinguinbaby in der Kälte des antarktischen Winters dicht an den wärmenden Körper seiner Mutter.

Die Eltern teilen sich die Aufzucht, einer von beiden ist immer auf Nahrungssuche. Das Küken holt sich die Nahrung dann tief aus dem Schnabel der Alten.

Nach etwa einem Jahr sind die Pinguinküken so groß wie ihre Eltern. Sie scharen sich zu riesigen Kindergärten zusammen und werden von den älteren Tieren gemeinsam gefüttert.

Zwei Adeliepinguine brechen auf zur Unterwasserjagd. Kühn wagt der erste der beiden den Sprung in das eiskalte Wasser.

Pinguine sind meisterhafte Taucher. Meistens jagen sie in 20 bis 50 Meter Tiefe. Der Kaiserpinguin kann sogar über 250 Meter tief tauchen und dabei bis zu 18 Minuten unter Wasser bleiben.

Auf dem antarktischen Festland haben Pinguine keine natürlichen Feinde. Im Meer allerdings müssen sie vor Seeleoparden und anderen Robben auf der Hut sein.

Fotos: Ibis
BASTEI Jugend

Da mach' ich mit!

Baukasten-Set

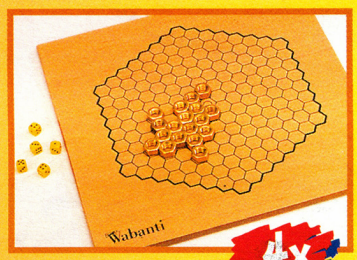
Das Science FX Baukasten-Set besteht aus sechs verschiedenen Fun-Baukästen von MECCANO für Kids mit Grips (Metal Detector, Infrared Alarm, Reaction Test, Emotion Test, Air Pulse und Micro Spy). Damit kannst du stundenlang experimentieren, bauen, spielen.

Keyboard

Damit wird Musizieren zum Kinderspiel. Denn bei dem neuen FunTastic-Keyboard LK-30 von Casio brauchst du keine Vorkenntnisse. Hier zeigen dir Leuchttasten an, welche Taste du drücken musst, damit aus einzelnen Tönen schöne Melodien werden. Die Leuchttasten kannst du aber auch abschalten. Mitgeliefert werden Notenständer und Songbook. Abmessungen: B 97 x T 39 x H 12,4 cm

Game Boy Color Spiel

„Die Schlümpfe im Alptraumland" ist ein fantastisches Action-Abenteuer für deinen Game Boy. Mit zahlreichen Begegnungen an ungewohnten Schauplätzen: in einer gefährlichen Küche, an einer ausgeflippten Werkbank, in einem teuflischen Labor... (von INFOGRAMES).



Wabanti

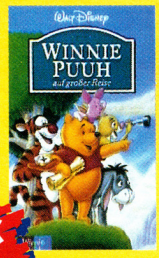
So heißt das rasante Würfelspiel von der Firma Das Spiel. Wer die 18 Muttern an seine Grundlinie bringt, hat gewonnen. Dieses Spiel ist handgearbeitet und erscheint nur in einer kleinen Auflage. (Bestellungen unter 040-448687).

Puzzle

Das Schlumpfdorf-Puzzle von Ravensburger besteht aus 200 Teilen. Und die sind ganz schön stabil. Denn du kannst dieses Puzzle zig Mal auseinander nehmen und wieder neu zusammensetzen, ohne dass die Teile kaputt gehen.

CD-Set

Diese drei Hörspiele von Erich Kästner sind schon wahre Klassiker. Hier kannst du „Emil und die Detektive", „Das fliegende Klassenzimmer" und „Die Konferenz der Tiere" auf CD gewinnen (von Deutsche Grammophon).



Video

In diesem Disney-Film kannst du mit Winnie Puuh und seinen Freunden auf Reisen gehen. Die schöne Geschichte über Freundschaft – mit fünf neuen Liedern – ist ein spaßiges Trickfilmerlebnis.

Armbanduhr

Seit Oktober gibt's das Video „Der Prinz von Ägypten" aus den berühmten Spielberg-Studios Dreamworks. Wir verlosen die exklusiven Prinz-von-Ägypten Armbanduhren, die es nicht in Deutschland zu kaufen gibt.

Clubmitgliedschaft und Buch

Wir verlosen für zwei Jahre die Mitgliedschaft im Woolworth Junior Club. Jeder der 25 Gewinner erhält seine persönliche Club-Karte und das spannende Ravensburger-Buch „Die Knickerbocker-Bande". Infos unter 0611-395395.

Plüschfiguren

Von jeder dieser knuffig-süßen Kuschelfiguren verlosen wir fünf Exemplare. Der Schumi-Plüschbär ist 30 cm hoch, der Ottifant misst 25 cm. Die niedlichen Plüschfreunde gibt es von der Firma heunic.

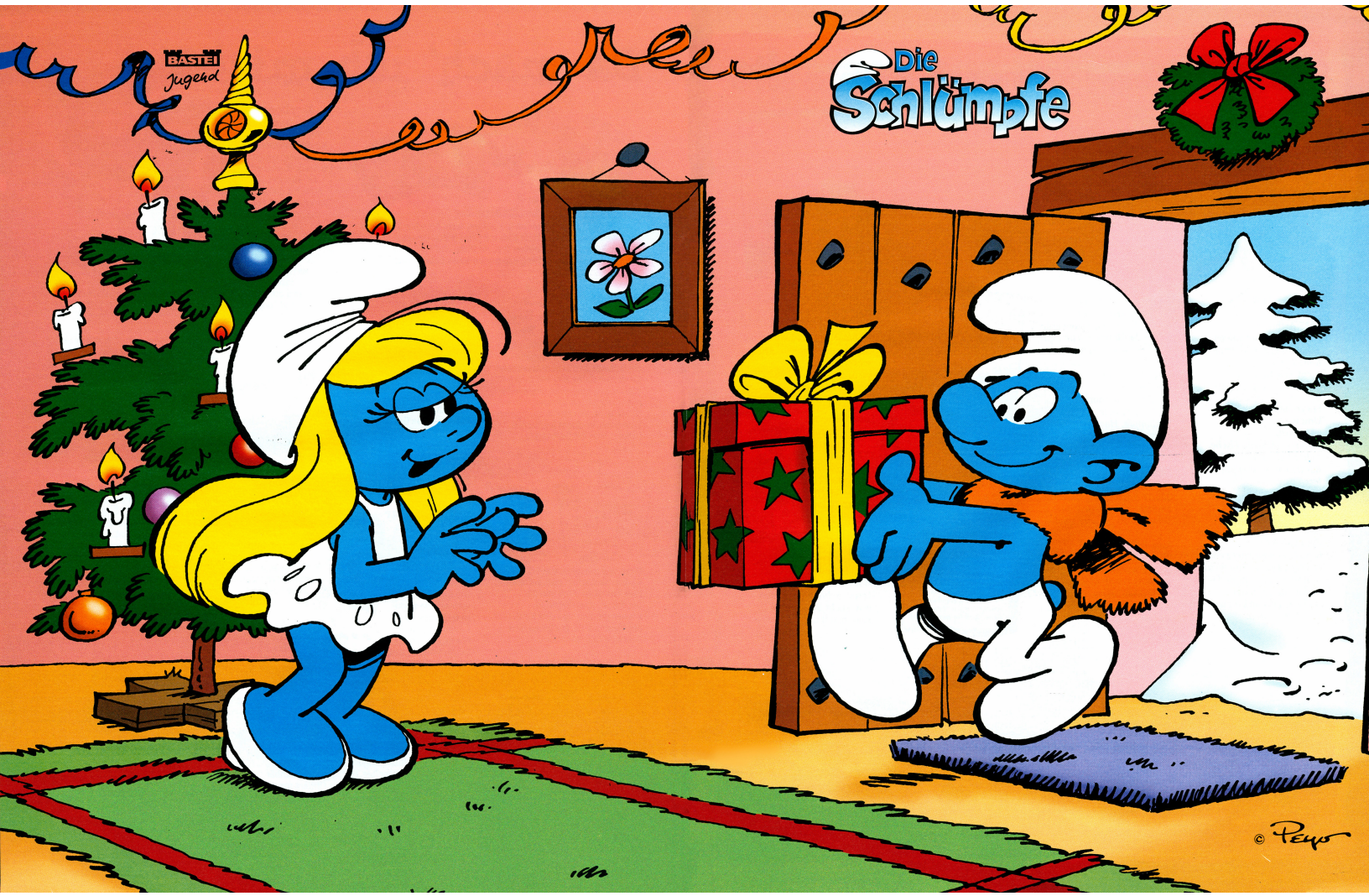
Wenn du einen dieser 71 Preise gewinnen möchtest, dann musst du uns nur diese Frage beantworten:

Wieso fressen wildlebende Eisbären keine Pinguine?

Kennst du die Antwort? Dann schreib sie auf eine ausreichend frankierte Postkarte und schick diese an unsere Anschrift (Einsendeschluss ist der 13.12.99; es gilt das Datum des Poststempels):

Bastei-Verlag
Die Schlümpfe
Stichwort: Pinguine
Postfach 200180
51431 Bergisch Gladbach

Die Preise werden von den Sponsoren kostenlos zur Verfügung gestellt. Eine Barauszahlung der Gewinne ist nicht möglich. Gehen mehr richtige Lösungen ein, als Preise verlost werden, so entscheidet das Los. Der Rechtsweg ist ausgeschlossen; das Gleiche gilt für unsere Kollegen aus dem Bastei-Verlag und deren Angehörige.


BASTEI
Jugend
Die Schlümpfe
© Peyo

Schlumpfinchens Postseite

Liebe Freundinnen und Freunde!

Wenn ihr eine(n) Brieffreund(in) sucht oder uns ein selbstgemaltes Bild schicken wollt, hier unsere Anschrift:

An
Die Schlümpfe
Schlumpfinchens Postseite
Bastei-Verlag
Postfach 200 180
51431 Bergisch Gladbach

„Babyschlumpf und sein Freund" von Melanie Appelt (11), 4531 Kematen/Kr.

„Der schwarze Schlumpf" von Roman Janzen, 47445 Moers

MALECKE

Karin Kenel (9)
Unteregg
6415 Arth
Hobbys: Klavier spielen, Schlümpfe, Schwimmen, Reiten usw.
sucht Brieffreundin zwischen 9 und 14 Jahren.

Franz-Toni Kenel (8)
Unteregg
6415 Arth
Hobbys: Basteln, Fische, Velo (Rad) fahren, Fußball, Basketball, Schlümpfe lesen usw.
sucht Brieffreund zwischen 8 und 12 Jahren.

Laura Emmler
Zum Gesehr 9
66557 Illingen/Hirzweiler
Hobbys: Lesen, Geschichten schreiben, Schlümpfe-Hefte, Diddl, Malen, Katzen
sucht Brieffreundin zwischen 8 und 10 Jahren.

Sascha Linke
Ortsstr. 166
I-07368 Liebengrün
Hobbys: Schlümpfe, Briefe schreiben

Birgit Lagler (8)
Labuch 35
AU-8200 Gleisdorf
Hobbys: Basteln, Lesen, Schlümpfe, Handball, Tiere (Katzen), Ski fahren, Schwimmen

Eleytheria Heine (9)
Calle de las Aguelillas Nr. 6
38589 Arico Viejo, Teneriffa
Hobbys: Tiere, Lesen, Malen, Schwimmen, Klavier spielen

Anja Ballstädt (10)
Bitterfeldstr. 43
06766 Wolfen
Hobbys: Diddl, Malen, Rad fahren, Tiere
sucht Brieffreundin zwischen 10 und 11 Jahren.

Anikò malte uns einen Schlumpf, der auf Post wartet wie sie. Ihre Adresse:

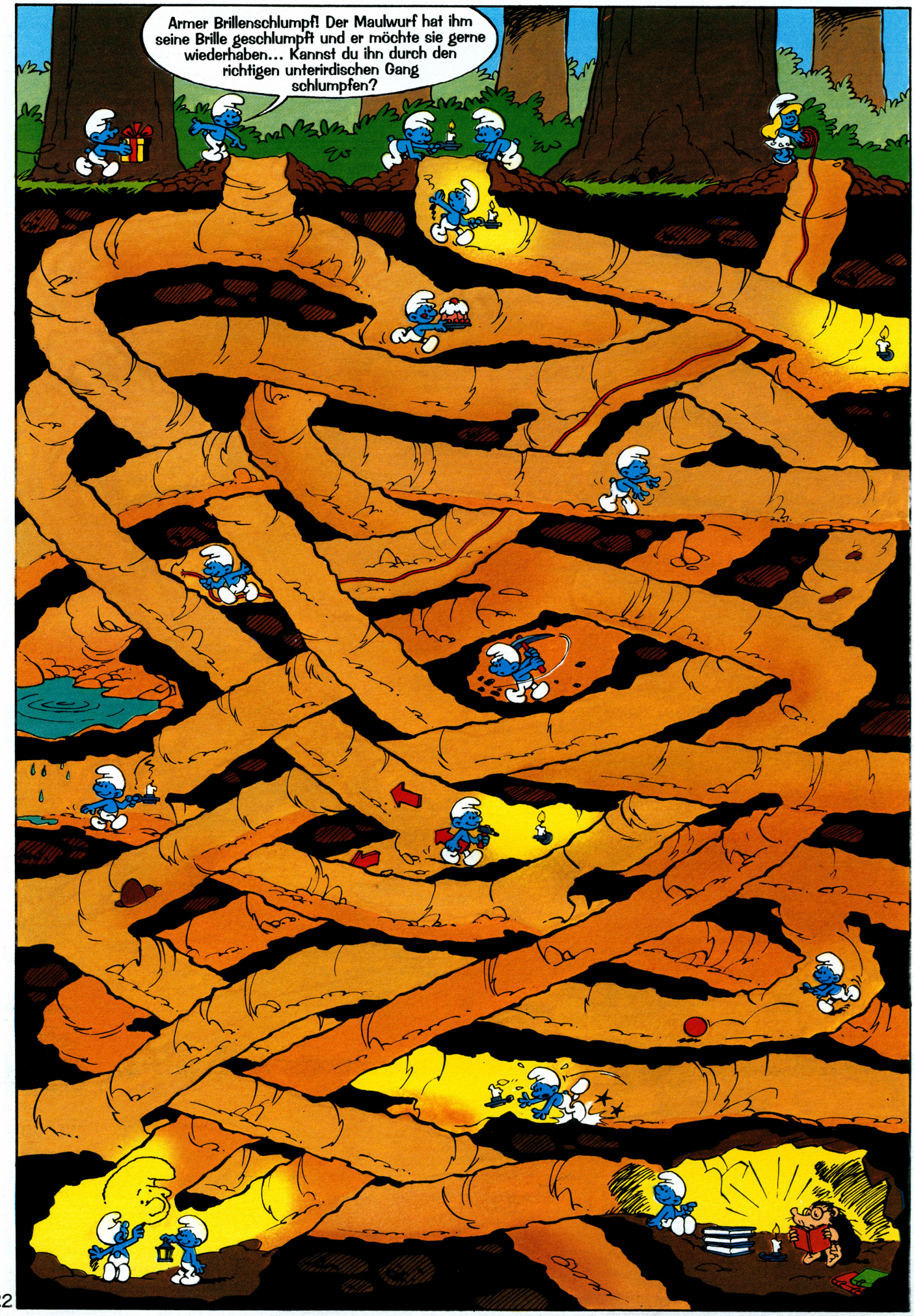
Anikò Cserna
Otto-Lilienthal-Str. 39
06217 Merseburg

Leider können wir nicht alle Briefe, Bilder und Wünsche abdrucken. Und manchmal kann es einige Zeit dauern, bis wir eure Zusendung berücksichtigen können. Vielen Dank für eure Geduld!

Sabrina Abate (9)
Gontardstr. 24
68163 Mannheim
Hobbys: Tiere, Musik hören, Schlümpfe sammeln, Briefe schreiben usw.
sucht Brieffreunde zwischen 9 und 11 Jahren.

Luisa Ehrke(10)
Tannenkampweg 93
17438 Wolgast
Hobbys: Briefe schreiben, Lesen, Spice Girls

Julian Plander (8)
Auf dem Lockhorn 23
27211 Bassum
Hobbys: Fußball, Rad fahren, Lesen, Schlümpfe, Malen, usw. **sucht Brieffreund zwischen 8 und 12 Jahren.**


Armer Brillenschlumpf! Der Maulwurf hat ihm seine Brille geschlumpft und er möchte sie gerne wiederhaben... Kannst du ihn durch den richtigen unterirdischen Gang schlumpfen?

Milky Way®
Geheimnisse der Zauberer
Das Geheimnis der chinesischen Münzen
Das magische Glas
Der magische Löffel
Der verzauberte Faden
Abrakadabra
3 x schwarzer Kater
Die geheimnisvolle Zauberkiste
Zauberlehrlinge – aufgepaßt:
Milky Way® hat jetzt alles für Deine eigene Zaubershow:
Coole Zaubertricks
Zaubersprüche
Kostüm-Tips
und das Rezept für den Zaubertrank
Hol' Dir die Geheimnisse der Zauberer bei Milky Way®.
Jetzt zum Sammeln!
Milky Way
Crispy Rolls
10 Milky Way
Tricks auf und in den Multi-Packs von Milky Way® und auf den Mehrpacks von Milky Way® Crispy Rolls.
*** AB ENDE OKTOBER IM HANDEL ***

Der Große Schlumpf erzählt:

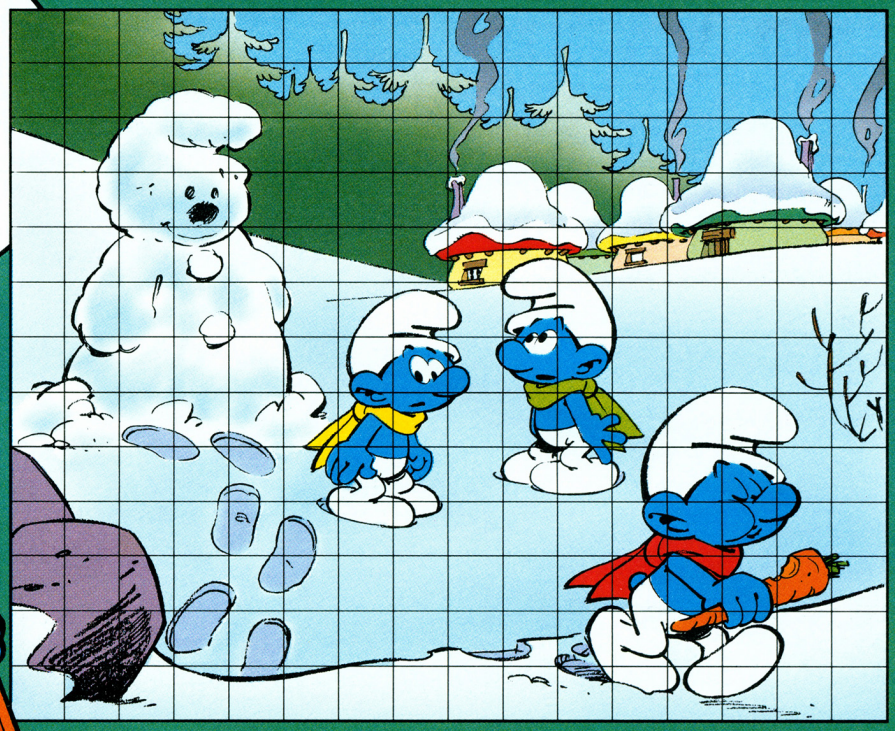
Das Wesen aus Sand

Vor langer Zeit gruben die Schlümpfe in der Nähe ihres Dorfes einen neuen tiefen Brunnen. Dieser sollte sie auch während besonders langer und heißer Sommer immer mit Wasser versorgen.

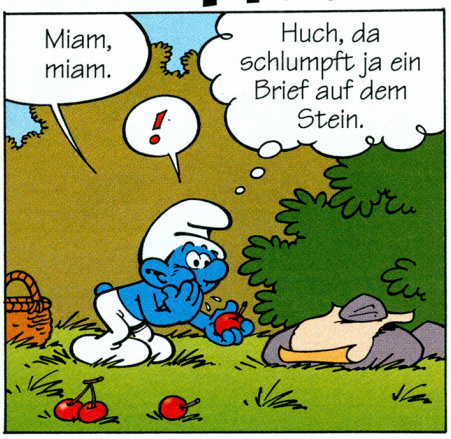
Als sie nach vielen anstrengenden Tagen endlich fertig waren, betrachteten die Schlümpfe voller Stolz ihr Werk. Allerdings war noch ein Problem zu lösen: Wenn man nämlich einen tiefen Brunnen gräbt, dann entsteht auch ein großer Sandberg.
„Was sollen wir nur mit dem Sandhaufen machen?", fragte der Bastelschlumpf und schlug dann vor: „Vielleicht sollten wir hier einfach Gras säen."
Der Malerschlumpf nahm eine Handvoll von dem feuchten Sand und formte daraus mit seinen Fingern eine Kugel. „Wir könnten den Haufen aber auch zu einer Skulptur formen", sagte er dann. „Zu einer riesengroßen Skulptur."
Anfangs erschien den Schlümpfen die Idee des Malerschlumpfs zwar ein wenig merkwürdig, aber je mehr sie darüber diskutierten, desto besser gefiel ihnen der Plan. Und plötzlich wollten alle mitmachen.
Der Brillenschlumpf fand schließlich in einem alten Buch eine Zeichnung, die ihnen als Vorbild dienen sollte. Die Schlümpfe befeuchteten den Sand mit Wasser aus dem neuen Brunnen und begannen dann mit der Arbeit. Der Malerschlumpf und der Bastelschlumpf übernahmen die Leitung des Unternehmens.
Eine Woche später war aus dem Sandhaufen der beeindruckende Körper eines Löwen mit dem Kopf eines Schlumpfs geworden. Wie ein Wächter kauerte das Wesen aus Sand vor dem Schlumpfdorf. Während der nächsten Tage standen die Schlümpfe immer wieder staunend vor ihrer Skulptur, doch schließlich hatten sie sich an deren Anblick gewöhnt und beachteten sie nicht weiter.
Und dann vergaßen sie sogar, den Sand regelmäßig zu befeuchten. Gerade als es wärmer wurde und die Sonne die Skulptur schnell austrocknete. Und dann kam plötzlich auch noch ein heftiger Wind auf.
„Seht doch! Seht doch nur!", rief der Gärtnerschlumpf, der gerade von seinem Feld zurück kam.
Der Wind fuhr über die ausgetrocknete Skulptur und hüllte sie in eine riesige Staubwolke. Zuerst verschwanden die Gesichtszüge des Sandwesens und dann brach die Nase mit einem mächtigen Getöse ab.
„Es ist zu spät, wir können nichts mehr tun", sagte der Bastelschlumpf traurig.
Der Wind hielt an, und schnell wurde der Löwenkörper kleiner und immer kleiner. Und als sich der Wind am nächsten Morgen gelegt hatte, war nichts mehr übrig. Der Wind hatte den trockenen Sand in der ganzen Landschaft verteilt.
Plötzlich fing der Malerschlumpf an zu lachen: „Seid doch nicht traurig. Der Wind hat genau das getan, was wir ursprünglich wollten. Der Sandberg ist doch verschwunden, oder?"

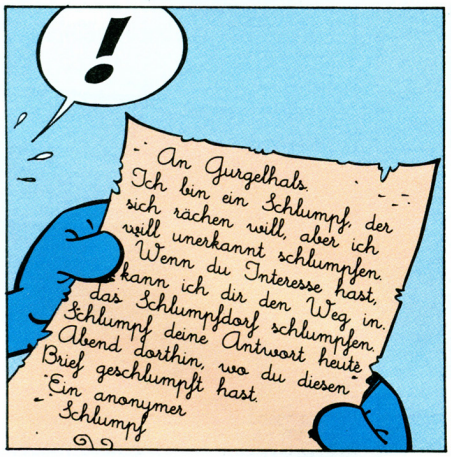
Für Malschlümpfe

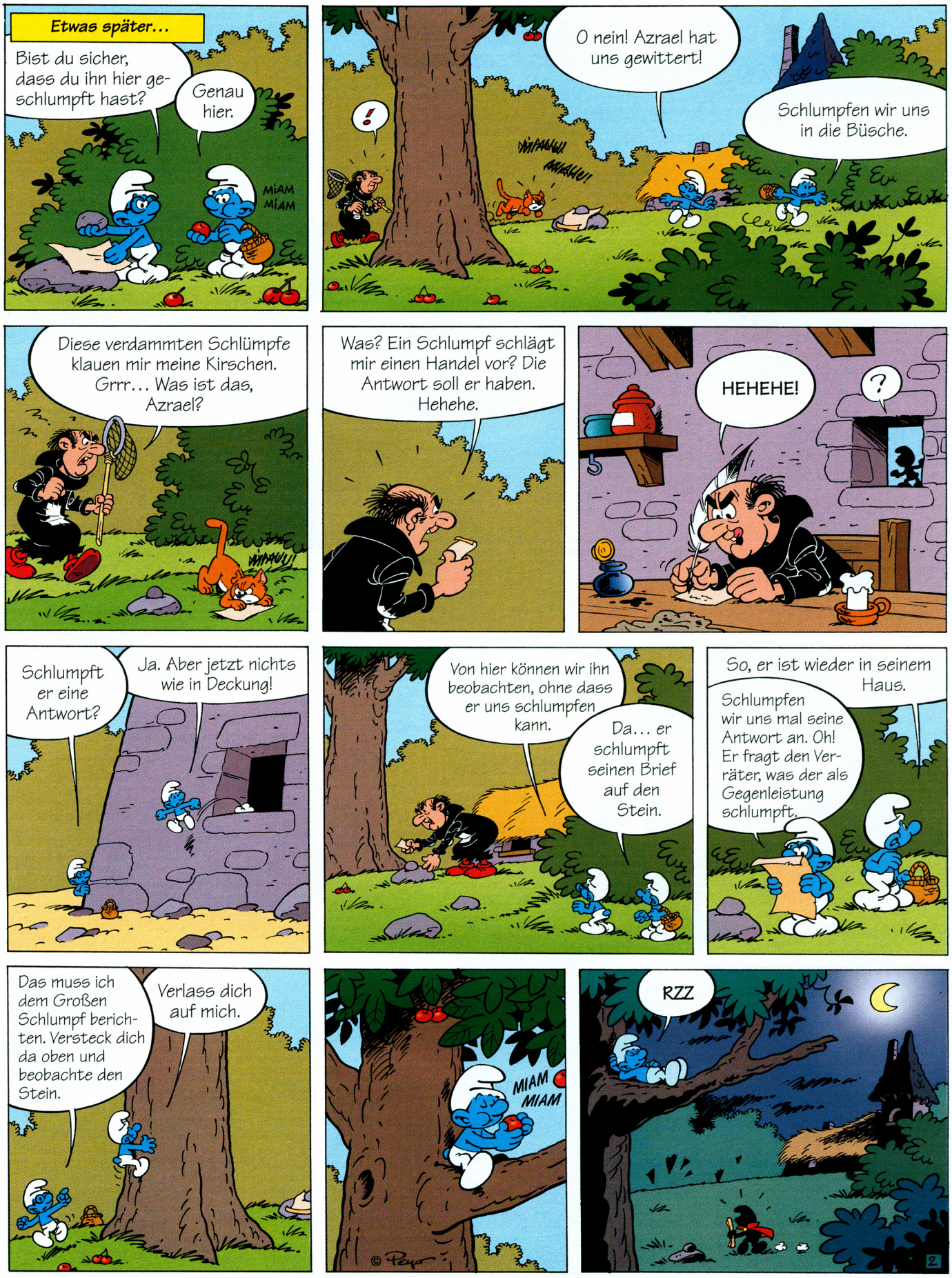
Kannst du mir helfen, die Szene oben in das große Feld zu zeichnen und dann anzumalen? Das Bild möchte ich nämlich gerne dem Feinschmeckerschlumpf zu Weihnachten schenken.

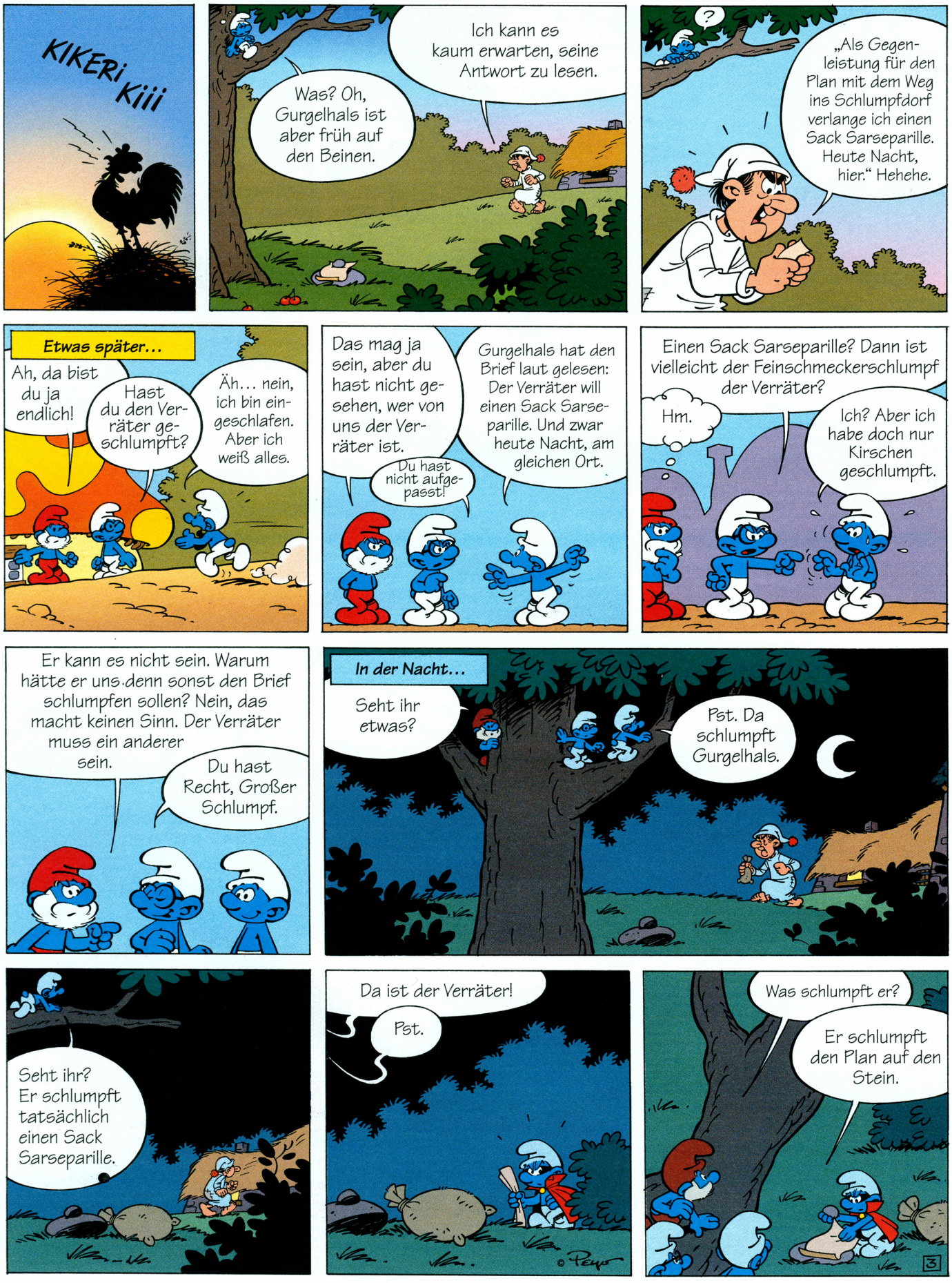


Ein Verräter unter den Schlümpfen






Etwas später...
Bist du sicher, dass du ihn hier geschlumpft hast?
Genau hier.
MIAM MIAM
O nein! Azrael hat uns gewittert!
!
MIAAAUU!
Schlumpfen wir uns in die Büsche.
Diese verdammten Schlümpfe klauen mir meine Kirschen. Grrr... Was ist das, Azrael?
MIAAAUU!
Was? Ein Schlumpf schlägt mir einen Handel vor? Die Antwort soll er haben. Hehehe.
HEHEHE!
?
Schlumpft er eine Antwort?
Ja. Aber jetzt nichts wie in Deckung!
Von hier können wir ihn beobachten, ohne dass er uns schlumpfen kann.
Da... er schlumpft seinen Brief auf den Stein.
So, er ist wieder in seinem Haus.
Schlumpfen wir uns mal seine Antwort an. Oh! Er fragt den Verräter, was der als Gegenleistung schlumpft.
Das muss ich dem Großen Schlumpf berichten. Versteck dich da oben und beobachte den Stein.
Verlass dich auf mich.
MIAM MIAM
© Peyo
RZZ
2


KIKERIKiii
Was? Oh, Gurgelhals ist aber früh auf den Beinen.
Ich kann es kaum erwarten, seine Antwort zu lesen.
?
„Als Gegenleistung für den Plan mit dem Weg ins Schlumpfdorf verlange ich einen Sack Sarseparille. Heute Nacht, hier.“ Hehehe.
Etwas später...
Ah, da bist du ja endlich!
Hast du den Verräter geschlumpft?
Äh... nein, ich bin eingeschlafen. Aber ich weiß alles.
Das mag ja sein, aber du hast nicht gesehen, wer von uns der Verräter ist.
Du hast nicht aufgepasst!
Gurgelhals hat den Brief laut gelesen: Der Verräter will einen Sack Sarseparille. Und zwar heute Nacht, am gleichen Ort.
Einen Sack Sarseparille? Dann ist vielleicht der Feinschmeckerschlumpf der Verräter?
Hm.
Ich? Aber ich habe doch nur Kirschen geschlumpft.
Er kann es nicht sein. Warum hätte er uns denn sonst den Brief schlumpfen sollen? Nein, das macht keinen Sinn. Der Verräter muss ein anderer sein.
Du hast Recht, Großer Schlumpf.
In der Nacht...
Seht ihr etwas?
Pst. Da schlumpft Gurgelhals.
Seht ihr? Er schlumpft tatsächlich einen Sack Sarseparille.
Da ist der Verräter!
Pst.
Was schlumpft er?
Er schlumpft den Plan auf den Stein.
© Peyo
3

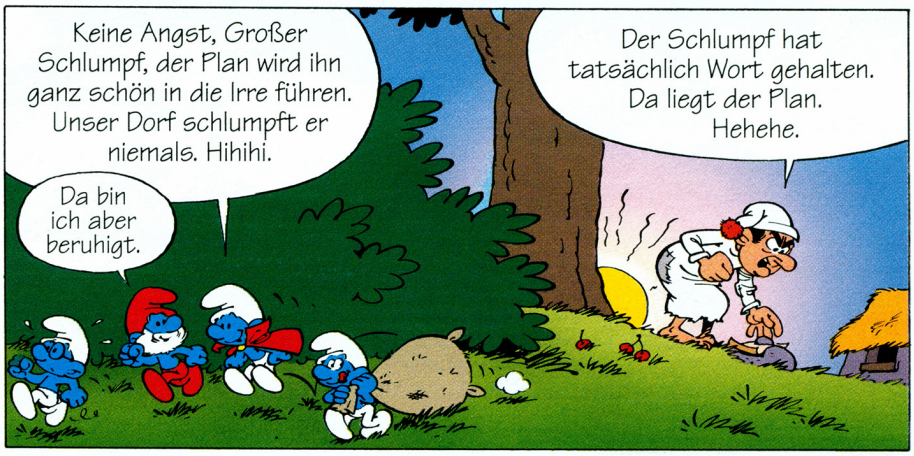
HABEN WIR DICH ENDLICH, VERRÄTER!
!

Wer ist es?
Er hat sich maskiert! Was für ein Schuft!
KLOPP
PAF
PIF

Wartet! Lasst uns schlumpfen, wer hinter der Maske steckt.
Ja, er soll sein wahres Gesicht schlumpfen!

Aber das ist ja der Überraschungs-schlumpf!
Ja... äh... also... Ich wollte Gurgelhals einfach nur einen kleinen Streich schlumpfen.

KIKERIKI!!!!!!
Versteckt euch, schnell! Da kommt Gurgelhals!


Keine Angst, Großer Schlumpf, der Plan wird ihn ganz schön in die Irre führen. Unser Dorf schlumpft er niemals. Hihihi.
Da bin ich aber beruhigt.
Der Schlumpf hat tatsächlich Wort gehalten. Da liegt der Plan. Hehehe.

Aha, hier geht es also lang. Die werden sich wundern, diese Schlümpfe.
Hihihi.

Laut Plan geht es immer geradeaus. Mitten durch die Sümpfe. Ich kann es gar nicht verfehlen. Hehehe.

HILFE! HILFE!
Das war eine Falle! Ich versinke im Treibsand! Diese vermaledeiten Schlümpfe!

Später...
Und zur Strafe schreibst du hundertmal: „Ich soll keine dummen Streiche spielen."
Aber es war doch nur Spaß...
CROC CROC
ENDE
© Peyo

GANZ SCHÖN WILD...

... geht es zu im neuen Abenteuer der Schlümpfe: Mitten im Wald finden sie einen neuen Schlumpf, der dort als Baby verloren ging und von den Tieren des Waldes groß-gezogen wurde...

Brand-neu!

Ab Mitte August im Handel!

Die Schlümpfe
Band 13: Der wilde Schlumpf
48 Seiten, vf., DM 14,90

Falls vergriffen, einfach per Coupon direkt beim Verlag oder via Internet bestellen.
http://www.carlsen.de

© Peyo - 1998 - Licensed through I.M.P.S. (Brussels) - www.schlumpf.com

Jetzt bestellen!

Carlsen Verlag / Postfach 500 380 / 22703 Hamburg / Fax: 040-39100962

Bestellcoupon bitte ausfüllen und an oben genannte Adresse einsenden oder faxen. Alle genannten Preise in DM inkl. Mehrwertsteuer. Bei Mehrfachnennungen pro Artikel bitte entsprechende Menge eintragen.
Alle Bestellungen zzgl. DM 5,- für Porto und Verpackung. (Bei Inlandsbestellungen ab DM 100.- portofrei.)

Name:

Vorname:

Straße:

PLZ/Wohnort:

Geburtsdatum:

Ich zahle (bitte ankreuzen):

❑ per Bankeinzug
Bankverbindung:

BLZ:

Kontonummer:

❑ nach Erhalt der Rechnung (Rechnung bitte abwarten)

Unterschrift: (Bei Minderjährigen die des gesetzlichen Vertreters)

Widerrufsrecht: Die Bestellung wird erst wirksam, wenn nicht binnen 10 Tagen nach Absendung des Bestellcoupons schriftlich beim Carlsen Verlag, Postfach 500 380, 22703 Hamburg widerrufen wird. Die rechtzeitige Absendung genügt. Dies bestätige ich durch meine 2. Unterschrift.

2. Unterschrift: (Bei Minderjährigen die des gesetzlichen Vertreters)

Hiermit bestelle ich:

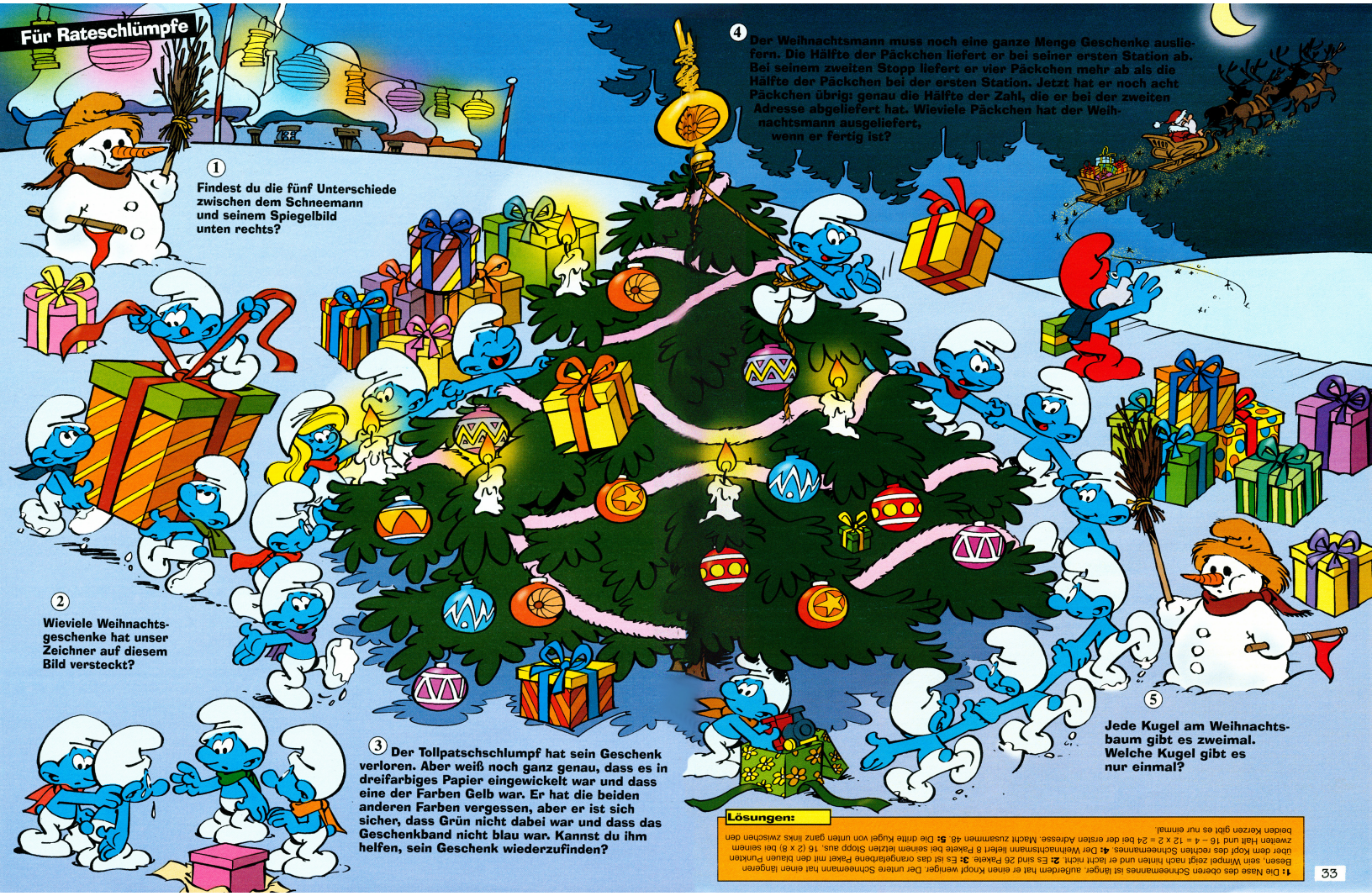
»Die Schlümpfe«

Menge:	Artikel:	Preis:
_____	1: Blauschlümpfe und Schwarzschlümpfe	DM 14,90
_____	2: Schlumpfissimus, König der Schlümpfe	DM 14,90
_____	3: Schlumpfine	DM 14,90
_____	4: Das Zauberei und die Schlümpfe	DM 14,90
_____	5: Die Schlümpfe und der Krakakas	DM 14,90
_____	6: Der Astronautenschlumpf	DM 14,90
_____	7: Der Zauberschlumpf	DM 14,90
_____	8: Rotschlümpfchen und Schlumpfkäppchen	DM 14,90
_____	9: Schlumpfige Geschichten	DM 14,90
_____	10: Die Schlumpfsuppe	DM 14,90
_____	11: Das Schlumpfbaby	DM 14,90
_____	12: Der Finanzschlumpf	DM 14,90
_____	13: Der wilde Schlumpf (ab 8/99)	DM 14,90

»Schlumpfgeschichten« (Kleinformat)

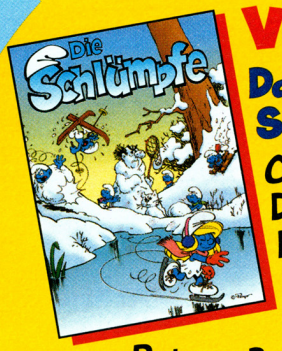
Menge:	Artikel:	Preis:
_____	1: Das Zauberpulver	DM 7,90
_____	2: Gargamels List	DM 7,90
_____	3: Das Trilitüt	DM 7,90
_____	4: Zum Geburtstag viel Schlumpf!	DM 7,90

CARLSEN COMICS



Lösungen:

1: Die Nase des oberen Schneemannes ist länger, außerdem hat er einen Knopf weniger. Der untere Schneemann hat einen längeren Besen, sein Wimpel zeigt nach hinten und er lacht nicht. **2:** Es sind 26 Pakete. **3:** Es ist das orangefarbene Paket mit den blauen Punkten über dem Kopf des rechten Schneemannes. **4:** Der Weihnachtsmann liefert 8 Pakete bei seinem letzten Stopp aus. 16 (2 x 8) bei seinem zweiten Halt und 16 – 4 = 12 x 2 = 24 bei der ersten Adresse. Macht zusammen 48. **5:** Die dritte Kugel von unten ganz links zwischen den beiden Kerzen gibt es nur einmal.



VORSCHAU

Das gibt's im nächsten Schlümpfe-Heft:

Comic: Ein Schloss aus Eis • Der Naturschlumpf stellt vor: Dinos – Riesen der Urzeit. • Tolles Preisausschreiben mit vielen Gewinnen • Spiel- und Ratespaß • Und viele schlumpfige Geschichten und lustige Comics

Das nächste Heft gibt's ab 14. Dezember überall am Kiosk.

Ihr findet unser Schlumpfheft auch im Internet:
www.kidsweb.de

Ein Polizist hält Peter an: „Wenn das Licht an deinem Fahrrad nicht geht, dann musst du absteigen und schieben." Daraufhin Peter: „Hab' ich schon ausprobiert. Aber das Licht brennt dann trotzdem nicht."

„Wenn ich ein Stück Papier in vier Teile zerreiße, habe ich Viertel. Wenn ich es in acht Teile zerreiße, habe ich Achtel", doziert der Brillenschlumpf. „Und was habe ich, wenn ich es in tausend Teile zerreiße?" Der Partyschlumpf überlegt nicht lange: „Konfetti natürlich!"

Klaus will auf dem Bahnhof eine Fahrkarte kaufen. „Welche Klasse denn?", fragt der Fahrkartenverkäufer. Klaus: „Schon die dritte!"

Aufgeregt stürzt der Große Schlumpf aus dem Labor: „Was machst du denn da, Musikschlumpf?" „Ich übe Geige", meint der. „Ach so", sagt der Große Schlumpf und beruhigt sich wieder. „Und ich dachte schon, du würdest deine Hütte zersägen."

Der Griesgramschlumpf und der Muskelschlumpf sitzen am Fluß und angeln. Als nach zwei Stunden immer noch kein Fisch angebissen hat, meint der Griesgramschlumpf zum Muskelschlumpf: „Gib mir doch mal einen anderen Wurm. Dieser hier gibt sich überhaupt keine Mühe."

Herr Rettich will einen Rasierapparat kaufen und lässt sich in der Elektroabteilung des Kaufhauses beraten. „Sie sollten diesen nehmen", schwärmt der Verkäufer. „Damit haben schon Millionen Kunden die besten Erfahrungen gemacht."–„Nein danke", winkt Rettich ab. „Ich hätte doch lieber einen neuen."

ABO-KUPON

Jetzt zugreifen, schnell den Bestellschein ausfüllen und abschicken an:
Bastei-Aboservice, 23615 Stockelsdorf

Ja, ich möchte mindestens ein Jahr lang das Magazin „Die Schlümpfe" (= 12 Hefte) im Abonnement für nur DM 53,40 (Lieferung sofort nach Zahlungseingang) bestellen und erhalte gratis dazu das Super-Schlumpf-Angebot: Langenscheidts Englisch-Wörterbuch für Kinder mit farbigen Schlumpfseiten, kniffligen Rätseln, pfiffigen Redewendungen und großer Schlumpf-Galerie. Wenn ich nach dem Jahr nicht weiterlesen möchte, sage ich einfach ab. Ansonsten erhalte ich „Die Schlümpfe" jeden Monat frei Haus zum günstigen Jahresabopreis von zur Zeit DM 53,40; Auslandspreise auf Anfrage. Dabei habe ich das Recht, jederzeit zu kündigen.

Mein Zahlungswunsch (bitte ankreuzen)

☐ bequem durch Bankeinzug ☐ gegen Rechnung

Bank _____

Konto-Nr. _____

BLZ _____

_____
Name, Vorname

_____
Geb.-Datum

_____
Straße, Hausnummer

_____
Telefon/Fax

_____
Postleitzahl, Ort

_____
Datum, 1. Unterschrift
(bei Minderjährigen des Erziehungsberechtigten)

Wichtig! Rücktrittsrecht: Ich weiß, dass ich die Vereinbarung innerhalb einer Woche beim Bastei-Aboservice, 23615 Stockelsdorf, widerrufen kann. Die Frist beginnt mit Absendung dieser Bestellung (Poststempel).

_____
Datum, 2. Unterschrift
(bei Minderjährigen des Erziehungsberechtigten)

Impressum
Die Kinderzeitschrift Die Schlümpfe erscheint monatlich im Bastei-Jugendbereich. Objektleitung: Jürgen Drescher
Redaktionelle Mitarbeit: Andreas C. Knigge, Michael Schönenbröcher • Layout: Ada Temme
Herstellung: Silvia Menczykalski • Anzeigenleitung: Thomas Brümmer • Verantwortlich für den Inhalt der Anzeigen: Arno Ferralis. Es gilt die Anzeigenpreisliste Nr. 9 vom 1.1.1999
Vertrieb: Werner Kraus (Ltg.), • Herbert Baumhof (Stellv.) • Verlag und Redaktion: Bastei-Verlag Gustav H. Lübbe GmbH & Co., Postfach 200 180, 51431 Bergisch Gladbach, Tel.: 02202/121501, Fax: 02202/121500
Gesamtherstellung: Bastei-Verlag
Importeur in Österreich: Fröhlich Handelsservice GmbH, Alfred-Fröhlich-Str. 3, A-2201 Seyring, Tel.: Österreich 02246/2591
Erfüllungsort: Bergisch Gladbach • Gerichtsstand: Das für den Verlagssitz zuständige Gericht • Der Umwelt zuliebe ist dieses Schlümpfe- Magazin auf elementar chlorfrei gebleichtem Papier gedruckt • Verlag und Redaktion haften nicht für unverlangt eingesandte Fotos, Zeichnungen und andere schlumpfige Dinge. Diese können aus organisatorischen Gründen nicht zurückgeschickt werden.

Wichtig, bitte aufbewahren!
Rücktrittsrecht: Ich weiß, dass ich die Vereinbahrung innerhalb einer Woche beim Bastei-Aboservice, 23615 Stockelsdorf wiederrufen kann. Die Frist beginnt mit Absendung dieser Bestellung (Poststempel). Abgeschickt am:

© Peyo - 1999 - Licensed through I.M.P.S. (Brussels) - www.schlumpf.com

SCHLUMPFEREIEN: Weihnachtsgeschenke

Frohe
Weihnachten

RUDOLPH®
mit der roten Nase

KIDS FOR KIDS
EINE AKTION FÜR
unicef

Hallo,
ich bin RUDOLPH
und das sind meine
Freunde

Das wunderbarste Weihnachtsmärchen Jetzt im Handel...

INTERTAINMENT
ANIMATION & MERCHANDISING GMBH

Copyright© (1999) The Rudolph Company, L.P. Rudolph the Red-Nosed Reindeer® Reg. U.S. Pat. & TM. Off. The Rudolph Company, L.P. Under License to GT Merchandising & Licensing Corp. In Lizenz an Intertainment Animation & Merchandising GmbH.